

Правила участия в квесте

1. Общие положения

Настоящие Правила определяют порядок проведения стимулирующего мероприятия с целью привлечения жителей города Москвы к участию в проектах Правительства Москвы (далее — Квест), в том числе проектах «Город идей», «Активный гражданин», «Электронный дом», «Город заданий», «Наш город», «Миллион призов» (далее — Проекты).

2. Срок проведения Квеста

Квест проводится в период с 7 декабря 2023 года по 1 февраля 2024 года включительно.

3. Кто может присоединиться к Квесту?

Присоединиться к Квесту могут участники Проектов, имеющие учетную запись на сайте mos.ru любого уровня (далее — Участник). Принимая участие в Квесте, Участник подтверждает, что он ознакомился с настоящими Правилами, согласен с ними и обязуется их соблюдать.

4. Условия участия в Квесте

4.1. Для участия в Квесте необходимо перейти на страницу Квеста в информационно-телекоммуникационной сети Интернет по адресу: <https://crowd.mos.ru/newyear2024> (далее — страница Квеста).

4.2. В рамках прохождения Квеста Участнику доступно выполнение следующих заданий:

4.2.1. Игра «Поиск предметов».

4.2.2. Игра «Новогоднее sudoku».

4.2.3. Игра «Викторина».

4.2.4. Игра «Найди пару».

4.2.5. Игра «Праздничный пазл».

4.2.6. Игра «Новогодний лабиринт».

4.3. Задания являются независимыми друг от друга, последовательность их выполнения не устанавливается. Участник может выполнить одно или все задания, указанные в пункте 4.2 настоящих Правил.

5. Механика выполнения заданий Квеста

5.1. Игра «Поиск предметов».

5.1.1. Для участия в игре «Поиск предметов» Участнику необходимо найти на странице Квеста 30 предметов, обозначенных обводкой, при нажатии на которые открывается информация о факте одного из Проектов (далее — Предмет).

5.1.2. При клике на Предмет и просмотре соответствующей информации факт считается прочитанным. Количество найденных Участником предметов отражается на странице Квеста в счетчике (далее — прогресс игры «Поиск предметов»).

5.1.3. В случае если Участник закрыл страницу Квеста или перезагрузил ее, то прогресс игры «Поиск предметов» сохраняется.

5.1.4. Участнику, нашедшему все 30 Предметов, во всплывающем окне отображается уведомление «Поздравляем! Вы нашли все спрятанные предметы в нашем доме и узнали много интересного о проектах» (успешно выполненное задание).

5.2. Для участия в игре «Новогоднее sudoku» Участнику необходимо:

- найти на странице Квеста предмет, обозначенный обводкой и подсказкой «Играть!», при нажатии на который открывается игра;
- нажать на кнопку «Начать игру»;
- разложить елочные игрушки по коробкам за отведенное время.

5.3. Для участия в игре «Викторина» Участнику необходимо:

- найти на странице Квеста предмет, обозначенный обводкой и подсказкой «Играть!», при нажатии на который открывается игра;
- нажать на кнопку «Начать игру»;
- верно ответить на 10 вопросов игры «Викторина» за отведенное время.

В каждом вопросе правильный ответ только один.

5.4. Для участия в игре «Найди пару» Участнику необходимо:

- найти на странице Квеста предмет, обозначенный обводкой и подсказкой «Играть!», при нажатии на который открывается игра;
- нажать на кнопку «Начать игру»;
- переверачивая карточки, запомнить спрятанные картинки и их расположение, а затем найти все пары за отведенное время.

5.5. Для участия в игре «Праздничный пазл» Участнику необходимо:

- найти на странице Квеста предмет, обозначенный обводкой и подсказкой «Играть!», при нажатии на который открывается игра;
- нажать на кнопку «Начать игру»;
- переместить фрагменты пазла в верном порядке, чтобы собрать тематическую открытку за отведенное время.

5.6. Для участия в игре «Новогодний лабиринт» Участнику необходимо:

- найти на странице Квеста предмет, обозначенный обводкой и подсказкой «Играть!», при нажатии на который открывается игра;
- нажать на кнопку «Начать игру»;
- пройти от стартовой точки до выхода из лабиринта за отведенное время.

5.7. Участнику, успешно выполнившему условия каждой из игр, указанных в пунктах 5.2 – 5.6 (далее — Игра), во всплывающем окне на странице соответствующей игры отображается уведомление «Поздравляем! Вы выиграли» (успешно выполненное задание).

5.8. В случае истечения времени, отведенного на Игру, такая Игра останавливается, и Участнику во всплывающем окне на странице соответствующей игры отображается уведомление «Увы! К сожалению, игра не пройдена. Попробуйте ещё раз!» и кнопка «Начать игру».

5.9. В случае если Участник закрыл страницу Игр или перезагрузил ее, то такая игра начинается заново.

5.10. Количество попыток участия в Играх не ограничено. При этом баллы в соответствии с пунктом 6.3 настоящих Правил начисляются однократно за победу в каждой из Игр.

6. Определение победителей Квеста и получение поощрений

6.1. Победителем Квеста становится Участник, успешно выполнивший не менее 1 задания, предусмотренного пунктом 4.2 настоящих Правил (далее — Победитель).

6.2. За успешно выполненное задание, указанное в пункте 4.2.1 настоящих Правил, Победителю однократно начисляется 500 баллов при условии наличия у такого Победителя учетной записи на сайте <https://www.mos.ru> уровня «Полная» * на момент начисления таких баллов в соответствии с пунктом 6.4 настоящих Правил.

6.3. За успешно выполненные задания, указанные в пунктах 4.2.2 – 4.2.6 настоящих Правил, Победителю начисляется однократно по 100 баллов за каждую из Игр при условии наличия у такого Победителя учетной записи на сайте <https://www.mos.ru> уровня «Полная» * на момент начисления таких баллов в соответствии с пунктом 6.4 настоящих Правил.

6.4. Начисление баллов Победителям производится еженедельно в период с 14 декабря 2023 года до 8 февраля 2024 года включительно.

6.5. Начисленные баллы отображаются в личном кабинете пользователя Проектов, а также в профиле пользователя сайта «Миллион призов» по адресу в информационно-телекоммуникационной сети Интернет: <https://ag-vmeste.ru> (далее — сайт «Миллион призов»).

6.6. Победитель вправе по своему усмотрению обменять полученные им баллы на поощрения, перечень которых представлен на сайте «Миллион призов».

7. Контакт организатора Квеста: crowd_support@mos.ru.

8. Заключительные положения

8.1. Правила участия в Квесте, а также даты и сроки его проведения, виды поощрений могут быть изменены организатором Квеста в одностороннем порядке.

8.2. В случае возникновения технических сбоев, а также по иным вопросам, возникающим в процессе Квеста, Участник может направить сообщение на адрес электронной почты: crowd_support@mos.ru.

*** КАК ПРОВЕРИТЬ УРОВЕНЬ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ?**

1. Зайдите в личный кабинет на сайте [mos.ru](https://www.mos.ru).

2. Проверьте уровень своей учетной записи в левой колонке меню личного кабинета во вкладке «Профиль», в самом низу страницы будет указан ваш уровень учетной записи.

3. Если уровень вашей учетной записи «Упрощенная» или «Стандартная», укажите необходимые сведения в разделе «Мои документы», после проверки сведений уровень учетной записи будет повышен.